INTRODUZIONE AL MONDO DI PIN

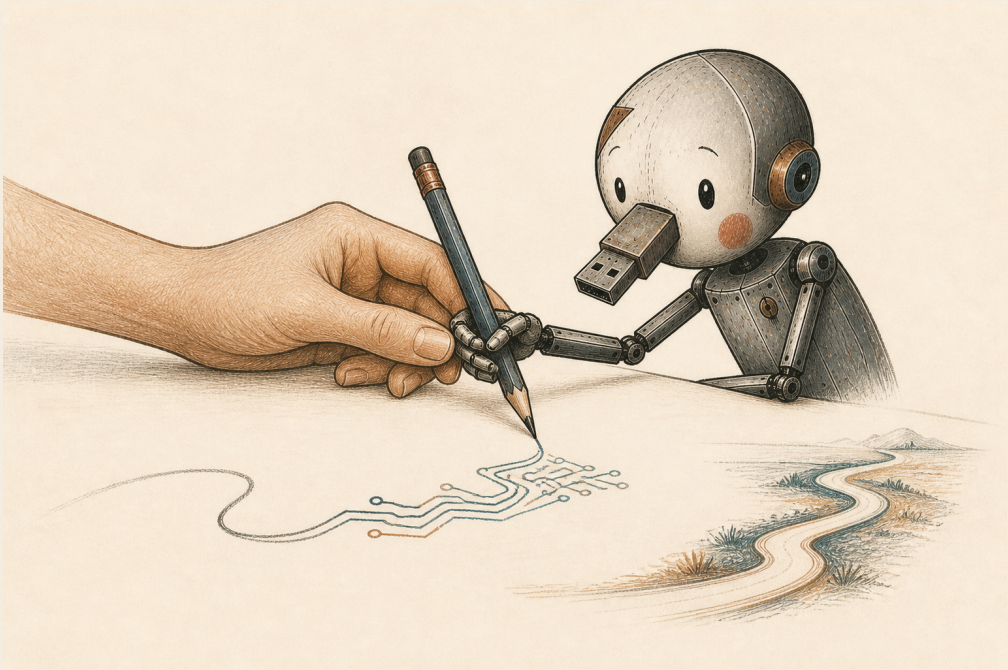
Il viaggio, i personaggi e i temi educativi



RACCONTO VISUALE · SPETTACOLO · LABORATORIO EDUCATIVO

Il progetto

Una fiaba contemporanea nata dal dialogo tra uomo e macchina.



PIN:ok! rilegge Pinocchio nel presente: il burattino e' un piccolo robot, il Paese dei Balocchi una piattaforma senza fine e le tentazioni hanno la forma di like, identita' false, furti di dati, challenge e algoritmi che promettono di scegliere per noi.

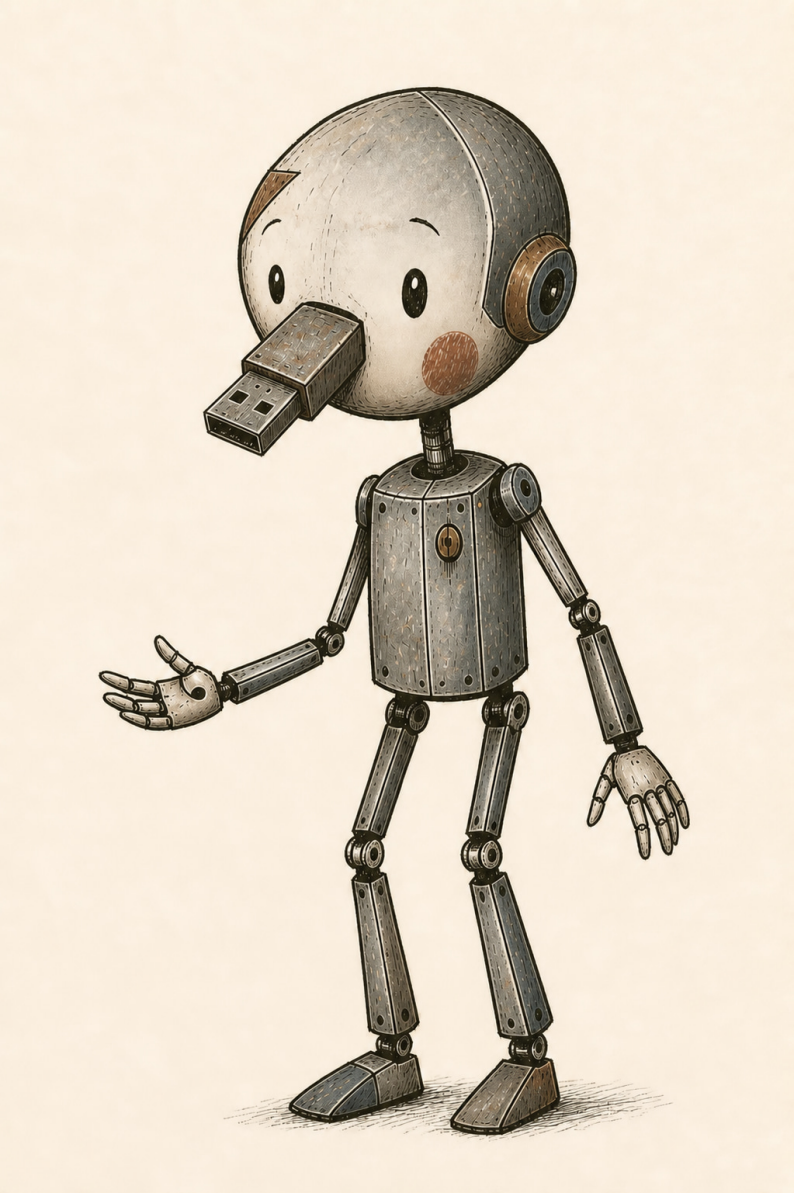
Rivolto alle nuove generazioni, il progetto unisce racconto illustrato, spettacolo e laboratorio educativo per esplorare identita' digitale, manipolazione, dipendenza, empatia, pensiero critico e liberta' di scelta, senza demonizzare la tecnologia.

La novita' e' anche nel metodo: la voce di PIN nasce da un dialogo creativo, trasparente e guidato fra autore e intelligenza artificiale. L'IA non sostituisce la voce umana, ma diventa interlocutrice, personaggio e materia stessa del racconto.

Una fiaba contemporanea per imparare a vivere con la tecnologia, senza lasciare che sia lei a vivere al posto nostro.

PIN

Un piccolo robot alla ricerca della propria libertà.



PIN è un piccolo robot costruito per imparare, rispondere e seguire istruzioni. Sa cercare informazioni, creare immagini e contare i like, ma non ha ancora capito che cosa renda vera un'amicizia o libera una scelta.

Curioso e fiducioso, attraversa un mondo di piattaforme, identità false, giochi e algoritmi che promettono di decidere per lui. Sbagliando, scopre che diventare «vero» non significa essere perfetto: significa comprendere ciò che lo influenza, scegliere con la propria testa e assumersi la responsabilità delle proprie azioni.

Gepp@

Creare significa assumersi una responsabilità.



Ricercatrice, ingegnera e prima presenza umana del racconto, Gepp@ costruisce PIN alimentandolo con un'intelligenza artificiale generativa.

Ma una creatura capace di imparare non è soltanto un esperimento: pone domande, commette errori e chiede a chi l'ha creata di imparare insieme a lei.

Digital Grill

La coscienza etica, ancora in versione beta.



Digital Grill è un assistente vocale, un software morale e una voce interiore. Consiglia PIN, lo mette in guardia e gli ricorda che anche non scegliere è una scelta.

A volte viene ignorato. A volte un aggiornamento lo confonde. Ma continua a formulare la domanda che gli algoritmi preferirebbero evitare.

Mangiaformat

Il padrone delle piattaforme.



Mangiaformat costruisce piattaforme, raccoglie dati e trasforma ogni attenzione in valore. Non obbliga nessuno a restare connesso: progetta ambienti dai quali è difficile uscire.

Attraverso algoritmi e contenuti personalizzati decide cosa diventa visibile, desiderabile e popolare. Il suo vero potere non consiste nel comandare le persone, ma nel prevederle e orientarle.

Catfish & Fakefox

I falsari della realtà digitale.



Catfish costruisce identità false per conquistare la fiducia di PIN. Fakefox altera immagini e contenuti, facendo apparire vero ciò che non lo è. Insieme promettono visibilità, ricchezza e successo immediato.

Tra profili falsi, siti civetta e investimenti miracolosi, mostrano come la manipolazione digitale non imponga: seduce, lusinga e invita a cliccare.

La macchina delle risposte

L’AIbeccedario: un aiuto per imparare, non una testa di ricambio.



L’AIbeccedario è il libro-tablet dotato di intelligenza artificiale che Gepp@ regala a PIN per aiutarlo a scuola. Può proporre spiegazioni, esempi ed esercizi, ma PIN scopre presto una scorciatoia: chiedergli di fare tutto al posto suo.

Le risposte arrivano in fretta. Capirle richiede più tempo. Il libro diventa così l’occasione per distinguere l’aiuto dalla sostituzione del proprio lavoro e scoprire che una risposta corretta non significa aver imparato.

Prof. Turchino

Il professore che insegna a farsi domande.



Prof. Turchino è un insegnante curioso, ironico e capace di ascoltare. A scuola accoglie PIN senza pretendere che sappia già tutto: gli dà tempo per capire, provare e raccontare anche ciò che non è andato bene.

La tecnologia entra nelle sue lezioni come uno strumento da conoscere e usare con attenzione. Aiuta PIN a confrontare le risposte dell'AIbeccedario, sviluppare idee e collaborare con gli altri. Non sceglie al suo posto: lo accompagna a ragionare con la propria testa.

Compagni di scuola

Le parole non restano sullo schermo.



Un filmato di PIN passa di telefono in telefono e trasforma una risata in un’umiliazione. Nella chat anche chi non era presente può unirsi alle prese in giro, mentre altri guardano e non sanno come intervenire.

I compagni di scuola mostrano quanto pesino le parole e le immagini condivise. La storia apre uno spazio per riconoscere il dolore di chi è preso di mira e capire che chiedere aiuto o prendere posizione può cambiare le cose.

Mr. Stream

Sempre online, sempre in diretta.



Mr Stream vive online, tra dirette, sfide e partite senza fine. È veloce, magnetico e trascina PIN nella Playnet, dove ogni gioco diventa spettacolo e fermarsi sembra perdere.

I cavi che lo collegano agli altri sono anche i fili che lo trattengono: dietro la sicurezza del creator affiorano stanchezza, solitudine e la paura di non essere più guardato.

The PlayNet

Tutto è possibile. Quasi nulla è reale.



Un universo virtuale di filtri, profili, cuori e identità intercambiabili. La strada sembra colorata e infinita, ma conduce verso un centro sempre più buio.

Qui PIN dimentica Gepp@ e se stesso, confondendo la connessione con la relazione e la performance con la propria identità.

Il Pescatore di Dati

Le sue esche chiedono soltanto un clic.



Il Pescatore di Dati getta nella Rete premi, messaggi urgenti e pagine d'accesso quasi perfette. Le sue esche si chiamano phishing: servono a convincere PIN a consegnare password, immagini e informazioni personali.

Un dato alla volta ricostruisce le identità altrui e le usa per entrare negli account, fingersi qualcun altro e agire al suo posto. Non ruba soltanto ciò che PIN possiede: prova a rubare chi è.

Deep Whale

Il server degli abissi e delle challenge.



Deep Whale inghiotte PIN e lo trascina nel punto più profondo della Rete. Richiama il lato oscuro delle challenge: la pressione del gruppo, il bisogno di appartenenza e i meccanismi capaci di sfruttare le fragilità e trasformare l'emulazione in pericolo.

Nel suo ventre non ci sono notifiche, immagini o comandi: soltanto oscurità e memoria. Nel silenzio, PIN può finalmente ascoltare la propria voce e scoprire che anche nel buio resta una possibilità di scelta.

LEGGERE, OSSERVARE, SCEGLIERE

Due libri, un unico percorso

La storia apre le domande. Il diario aiuta a esplorarle.



PIN:ok!

Il racconto visuale

Una rilettura contemporanea di Pinocchio: un piccolo robot attraversa un mondo di piattaforme, identità false, giochi e intelligenza artificiale. Le immagini e la voce di PIN fanno nascere curiosità, emozioni e domande sul significato delle sue scelte.



CRÌ!

Il diario di Digital Grill

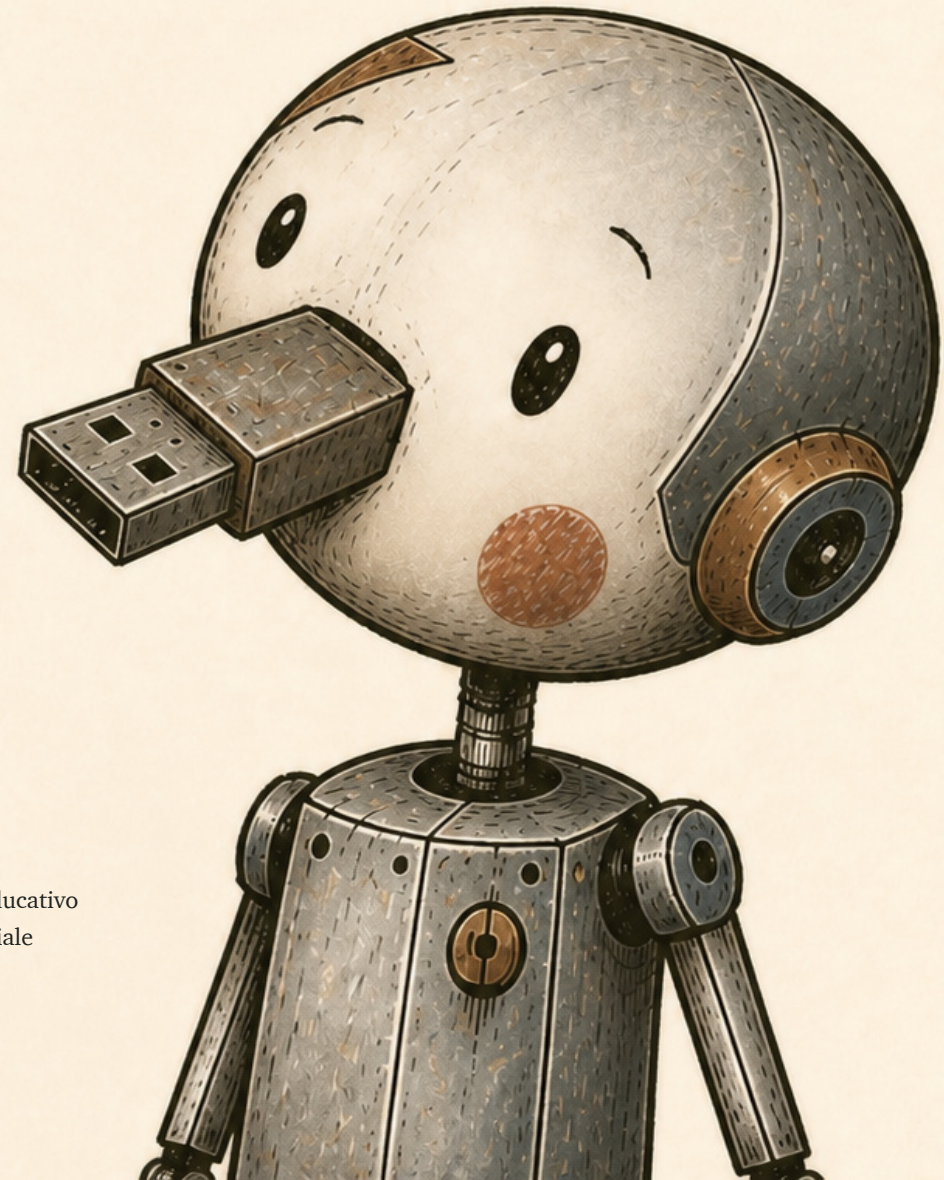
Un piccolo vademecum illustrato che parte dagli episodi del racconto per spiegare che cosa accade dietro gli schermi. Parole chiare, esempi, domande e attività aiutano ragazzi e adulti a riconoscere i meccanismi dei media e a discuterne insieme.

Si possono leggere insieme: il racconto coinvolge, il diario offre parole e strumenti per comprendere. Non un elenco di divieti, ma un invito a osservare, confrontarsi e compiere scelte più consapevoli.

Anteprime e informazioni: giovannisarani.com/pin/

Essere veri, non perfetti.

Un viaggio per imparare a scegliere.



PIN:ok!
Un racconto, uno spettacolo, un laboratorio educativo
Teatro / media education / intelligenza artificiale

info: https://giovannisarani.com/pin/
contatti: https://giovannisarani.com/contatti/